DOCUMENTO PLAN DE PRUEBAS

MercaExtra

Versión: 1.1

**Tabla de contenido**

[1. Introducción](#_heading=h.30j0zll) **3**

[2. Alcance](#_heading=h.1fob9te) **3**

[3. Definiciones, siglas y abreviaturas](#_heading=h.3znysh7) **3**

[4. Responsables e involucrados](#_heading=h.2et92p0) **4**

[5. Plan De Pruebas](#_heading=h.tyjcwt) **4**

[5.1 Módulo gestión carro de compras](#_heading=h.h2zh4ekafji7) 4

[5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo gestión carro de compras](#_heading=h.v11f3kwxs0pq) 5

[5.2 Módulo cuenta](#_heading=h.oln5isatxx9) 5

[5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo cuenta](#_heading=h.toyoklvsj08k) 5

[5.3 Módulo ajuste de cuenta](#_heading=h.kyfr0cf038de) 6

[5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo ajuste de cuenta](#_heading=h.kvkas8dqkem5) 6

[5.4 Módulo gestión productos](#_heading=h.ico8z9bj4r21) 6

[5.4.1 Casos de prueba planeados para el módulo gestión productos](#_heading=h.v08e8jj99krt) 6

[5.5 Módulo caja](#_heading=h.22ufqz458sar) 7

[5.5.1 Casos de prueba planeados para el módulo de caja](#_heading=h.bb9tperdmj2y) 7

# 1. Introducción

MercaExtra busca ser ese impulso que necesitan muchas tiendas de mercado para incrementar sus ventas por medio de compras en línea. Por otro lado también busca que esta tarea tan cotidiana del ser humano como es hacer mercado se vuelva más sencilla y cómoda para el usuario. La implementación de este aplicativo permite que el propietario de la tienda pueda contar con un sistema que le ayude a vender sus productos por internet, tener un control de sus ventas y tener un incremento en su negocio.

Este documento tiene como objetivo brindar información acerca del proceso de pruebas del aplicativo MercaExtra y verificar el funcionamiento de cada módulo del sistema.

# 2. Alcance

Este documento tiene como alcance comprobar el correcto funcionamiento del aplicativo por medio de pruebas que se realizarán a los módulos del sistema correspondiente a las historias de usuarios .

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

**Módulos:** En programación, un módulo es una porción de un programa de ordenador. De las varias tareas que debe realizar un programa para cumplir con su función u objetivos, un módulo realizará, comúnmente, una de dichas tareas (o varias, en algún caso).

**Historia de usuario:** Una historia de usuario es una explicación general e informal de una función de software escrita desde la perspectiva del usuario final o cliente. El propósito de una historia de usuario es articular cómo un elemento de trabajo entregará un valor particular al cliente.

**Frontend**:Es aquella persona encargada de programar el navegador de una web, es decir, es el encargado de traducir las definiciones de diseño y estilo visual realizadas en etapas previas a códigos HTML semántico. Es una de las piezas fundamentales en un proyecto digital.

**FullStack**:Los desarrolladores full stack combinan las habilidades de los desarrolladores front end y las de los programadores back end. Son capaces de trabajar con bases de datos y servidores y de asumir tareas de los administradores de sistemas o data scientists.

# 4. Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| *María González* | *Responsable* | *Frontend/Documentador* |
| *Tatiana Ramírez* | *Responsable* | *Documentador* |
| *Karol León* | *Responsable* | *Documentador* |
| *Santiago Quintero* | *Responsable* | *Frontend /tester* |
| *Sebastián Ortegón* | *Responsable* | *Full stack* |

# 5. Plan De Pruebas

* **Módulo gestión carro de compras**
* **Módulo cuenta**
* **Módulo ajuste de cuenta**
* **Módulo gestión productos**
* **Modulo caja**

## 5.1 Módulo gestión carro de compras

Este módulo permitirá al usuario cliente que se puedan agregar, eliminar, actualizar cantidad productos seleccionados y elegir el método de pago con el que va a realizar la compra en el aplicativo.

### **5.1.2 Casos de prueba planeados para el módulo gestión carro de compras**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Agregar productos* | *Se añadirá productos al carrito de compras y se verificará que se agregó* exitosamente. | *HU4 – Agregar producto* |
| *CP2–Aumentar, disminuir y eliminar productos* | *Al aumentar y disminuir la cantidad de un producto se debe actualizar su estado y al eliminar un producto este ya no debe aparecer en el carrito.* | *HU5 – Carrito de compra* |

## 5.2 Módulo cuenta

Por medio de este módulo se le permitirá al usuario administrador y al usuario cliente realizar registro e inicio de sesión.

### **5.2.1 Casos de prueba planeados para el módulo cuenta**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Registro* | *Se podrá registrar el usuario luego de llenar el formulario con todos sus datos especificados.* | *HU1 – Registro en el sistema.* |
| *CP2– Inicio de sesión* | *Se podrá iniciar sesión cuando los datos ingresados coincidan con los del registro. El sistema podrá verificar que los datos son correctos.* | *HU2 – Iniciar sesión* |

## 5.3 Módulo ajuste de cuenta

Por medio este módulo se le permitirá tanto al administrador como al usuario poder consultar y actualizar sus datos.

### **5.3.1 Casos de prueba planeados para el módulo ajuste de cuenta**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 – Editar perfil* | *Se podrá editar los datos tanto del administrador como del cliente. Se actualizará los datos y se podrá verificar que los cambios se han guardado exitosamente reflejándose en el perfil.* | *HU7- Ajuste de la cuenta* |

## 5.4 Módulo gestión productos

Por medio de este módulo se le permitirá al administrador realizar la gestión de consultar, agregar, actualizar y eliminar productos.

### **5.4.1 Casos de prueba planeados para el módulo gestión productos**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 - Agregar productos* | *Se agregaran productos nuevos al catálogo y se verificará que se añadió exitosamente.* | *HU15 - Gestión productos* |
| *CP2- Actualizar productos* | *Se actualizarán productos del catálogo y se podrá verificar que los cambios se han guardado exitosamente reflejándose en el catálogo.* |
| *CP3-Eliminar productos* | *Se eliminará un producto del catálogo y se podrá verificar que ya no existe en la base de datos.* |

## 5.5 Módulo caja

Por medio de este módulo se le permitirá al administrador crear una caja diaria con el total de ventas realizadas de tal manera que pueda tener un monitoreo diario, mensual y anual de las ventas. Se podrá crear, consultar, editar y eliminar.

### **5.5.1 Casos de prueba planeados para el módulo de caja**

| Nombre Caso de Prueba | Descripción | Historia de Usuario |
| --- | --- | --- |
| *CP1 - Crear caja* | *Se creará una caja nueva con las ventas realizadas y esta se refleja en el módulo de caja.* | *HU17-Caja* |
| *CP2- Actualizar caja* | *Se actualizarán la caja y se podrá verificar que los cambios se han guardado exitosamente reflejándose en el módulo de caja.* |
| *CP3-Eliminar productos* | *Se eliminará una caja y se podrá verificar que ya no existe en la base de datos.* |